

S03

SOIGNER UNE PLAIE

Même petite, une plaie ne doit pas être négligée. Généralement, nettoyer, désinfecter et protéger la plaie évitera des complications, et accélérera la guérison.

REPERER UNE PLAIE GRAVE

En cas de plaie grave, il faut alerter ou faire alerter le plus rapidement possible les secours.

Une plaie est grave, si elle présente au moins d'un des caractères suivants :

- Elle est étendue c'est-à-dire que sa surface est plus grande que la moitié de la paume de la main de la victime ;
- Elle est profonde ;
- Elle contient un ou des corps étrangers : verre, terre, débris, etc.
- Elle est infectée ;
- Elle saigne abondamment ;
- Elle est située au niveau de l'abdomen, du thorax, d'un œil, du visage ou du cou ;
- Elle est située près d'un orifice naturel : nez, bouche, oreilles, œil, organes génitaux, anus.

Si la plaie ne contient pas de corps étrangers, il est nécessaire de la recouvrir avec des compresses stériles ou à défaut un linge très propre après avoir allongé la victime. Dans le cas d'une plaie au thorax avec gêne respiratoire, la victime doit être placée en position demi-assise.

Devant toute plaie grave, il ne faut jamais essayer de retirer un corps étranger présent dans la plaie.

Ces plaies peuvent s'accompagner d'une hémorragie, le plus souvent interne, que seuls les secours médicalisés pourront prendre en charge. C'est pourquoi toute plaie grave doit être considérée comme

SOIGNER UNE PLAIE SIMPLE

Avant de commencer les soins

- Faire s'asseoir la victime. Un malaise ou une réaction à la vue du sang est toujours possible.
- Récupérer la trousse de premiers soins la plus proche.
- Se laver les mains avec du savon ou une solution hydroalcoolique, puis mettre des gants de protection.

Nettoyer

- Laver doucement la plaie avec de l'eau et du savon, ou avec du sérum physiologique. Ne pas faire couler l'eau ou le sérum directement sur la plaie. En cas de présence de corps étranger persistant, alerter les secours.

Désinfecter

- Désinfecter la plaie à l'aide d'une compresse stérile imbibée avec un antiseptique ou avec une compresse pré-imprégnée. Passer la compresse du centre de la plaie vers l'extérieur.
- Ne passer la compresse qu'une seule fois. Changer de compresse pour désinfecter totalement la plaie.

Protéger

- Protéger la plaie avec un pansement pour éviter les salissures, les corps étrangers ou le frottement contre une surface, un objet ou un vêtement. Cette protection favorisera aussi la bonne cicatrisation.

Après les soins

- Jeter tous les déchets (compresses usagées, emballage, etc.) ainsi que les gants dans un sac poubelle. Fermer ce sac poubelle.
- Se laver les mains.
- Ranger après vérification la trousse de premiers soins. Signaler les produits utilisés pour prévoir un réassort.
- Inviter la victime à signaler l'accident à l'origine de la plaie à sa hiérarchie et au gestionnaire RH.

MANIPULER LE MATERIEL ET LES PRODUITS

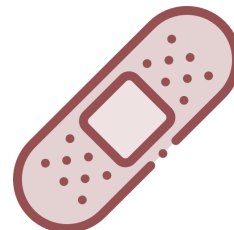
Une compresse ou la partie blanche d'un pansement sont stériles. Elles ne doivent pas être touchées pour conserver leur propriété.

Pour manipuler une compresse :

- Ouvrir l'emballage en deux sans toucher la compresse.
- Saisir un des coins de la compresse
- Rassembler un par un, les quatre coins de la compresse entre vos doigts. Utiliser la partie centrale de la compresse qui n'a pas été touchée, pour nettoyer la plaie.

Un pansement sera tenu par ses protections. Il sera collé au fur et à mesure sur la plaie.

Si une bande, un pansement ou du ruban adhésif doit être découpé, les ciseaux devront être préalablement désinfectés avec de l'alcool.



POURSUIVRE LES SOINS

La victime veillera à changer ou faire changer son pansement au moins une fois par jour, toujours selon la même procédure.

Elle s'assurera également de vérifier que sa vaccination antitétanique est à jour.

En cas d'aggravation de la plaie, de douleur persistante ou de tout signe de complication, le médecin traitant voire les secours devront être immédiatement alertés.



VOIR AUSSI

- > [Fiche S01](#)—La trousse de secours
- > [Fiche S02](#)—Les coordonnées des secours